

Battle Tanks Online 2 Readme

Inhalt

1. Einleitung	1
2. Lizenz	1
3. Einrichten & Updaten	2
4. Spielen	2
a - Ein Spiel erstellen	2
b - Einem Spiel beitreten	2
c - Eine Karte im Karteneditor erstellen	2
Steuerung	3
5. Die Spielmodi	3
Deathmatch	3
Team Deathmatch	3
Hold The Flag	3
Pass The Bomb	3
6. Problemlösung	4
a - Performance-Tipps	4
b - Grafikprobleme	4
c - Netzwerkprobleme	4
d - Andere	4
7. Danksagungen	5

1. Einleitung

Danke, dass du dir Battle Tanks Online 2 heruntergeladen hast! In diesem Readme findest du die wichtigsten Informationen zum Spiel.

Hier werden auch einige Problemlösungen für die bekanntesten Probleme angeboten.

Es wird ausdrücklich empfohlen, dass du das Spiel auf einem PC mit Internetverbindung spielst, da das Spiel ein reines Multiplayerspiel ist. Natürlich kannst du aber auch über LAN spielen.

2. Lizenz

Diese Software ist Freeware, das heißt, der Download und die Benutzung sind kostenlos.

Du kannst Battle Tanks Online 2 für nicht-kommerzielle Zwecke vervielfältigen und weitergeben, dies ist frei und erbeten. Der Verkauf und jegliche Art von Manipulation des Spiels sind jedoch ohne die schriftliche Zustimmung des Autors ausdrücklich untersagt.

Die Verwendung von Battle Tanks Online 2 erfolgt auf eigene Gefahr. Für eventuelle Schäden jeweiliger Art wird keine Haftung übernommen.

Copyright © 2009-2010 by X-Games

3. Einrichten & Updaten

Bevor du das Spiel beginnst, solltest du auf Updates überprüfen, um sicherzustellen, dass du auf dem aktuellsten Stand bist. Starte dazu den im Spielverzeichnis liegenden Updater.

Nach einem Klick auf "Check" sucht der Updater nach neuen Updates und Bonus-Content.

Du kannst optionale Updates jederzeit herunterladen, diese beinhalten zum Beispiel neue Karten oder andere Dinge, die nicht zwingend notwendig sind.

Hast du das erledigt, kannst du das Spiel starten. Bevor du allerdings loslegst, solltest du einen Blick in die Optionen werfen. Hier hast du neben einigen Einstellungen, die dich als Spieler selbst betreffen, auch die Möglichkeit, Grafik- und Soundeinstellungen vorzunehmen.

4. Spielen

Du hast nun mehrere Möglichkeiten. Du kannst:

Ein Spiel erstellen

Um ein neues Spiel zu erstellen, klicke einfach auf "Neues Spiel", hier kannst du Einstellungen zum Server vornehmen und Dinge wie Startgeld oder Teamflaggen festlegen. Nach Auswahl der Map bist du schon mitten im Geschehen und musst nur noch auf Mitspieler warten.

Erstellst du ein Spiel, bist du natürlich auch der Admin auf dem Server und kannst im Admin-Menü Spieler kicken, schützen oder deren Teams ändern sowie die Karte wechseln oder abstimmen.

Einem Spiel beitreten

Du kannst offenen Spielen über den Serverbrowser beitreten. Diesen öffnest du mit einem Klick auf "Server suchen". Hier werden alle offenen Server, deren Namen, Spielmodus, Karte, Spieleranzahl und IP-Adresse angezeigt. Hast du dich für einen Server entschieden, klicke auf ihn und danach auf den Button "Verbinden". Je nachdem ob der Server ein Passwort festgelegt hat, oder du die Karte, auf der der Server spielt erst downloaden musst, kann der Verbindungsvorgang eine Weile dauern.

Eine Karte im Karteneditor erstellen

Du kannst auch eine neue Karte für BTO² im integrierten Karteneditor erstellen. Klicke dazu auf den Button und beginne mit dem Bau. Benötigst du nicht den gesamten zur Verfügung stehenden Platz, kannst du die Karte mit "Kartengröße" beschränken. Es gibt verschieden Einstellungen für die Zellen, die du bearbeitest. Du kannst Mauern erstellen, normalen Boden, bei dem du zusätzlich die Möglichkeit hast, die Zelle zu blockieren oder schädlich zu machen. Bist du mit allem zufrieden, musst du die Karte nur noch speichern.

Steuerung

Aktion	<i>Spiel</i>	Taste
Bewegen		W, A, S, D
Einkaufen		B
Chat		C
Admin-Menü		X
Mehrfachauswahl		Strg
Spielmenü		Esc
Schießen		Linke Maustaste
Sekundär- und Drittwaffen		Rechte Maustaste
Waffe auswählen		Mausrad
Sekundär- o. Drittwaffe wählen		Q
	<i>Editor</i>	
Objekt platzieren		Linke Maustaste
Objekt löschen/bearbeiten		Rechte Maustaste
Objekt kopieren		Mittlere Maustaste
Durch Map scrollen		W, A, S, D

5. Die Spielmodi

Das Spiel beinhaltet verschieden Spielmodi, die der Server festlegen kann. Insgesamt gibt es 4 Modi, deren Einstellungen man vor Serverstart festlegen kann.

Deathmatch

Der normale Modus, der in den meisten Onlinespielen vorhanden ist. Hier gilt: Jeder gegen jeden!

Team Deathmatch

Basierend auf dem normalen Deathmatch-Modus kämpft man hier in bis zu 6 Teams gegeneinander. Die Punkte werden für die Teams gewertet.

Hold The Flag

Sobald mehrere Spieler auf dem Server sind, erscheint irgendwo auf der Karte eine Flagge, die es zu holen gilt. Man bekommt solange Geld, solange man die Flagge besitzt. Mit der Flagge ist man zwar schneller, aber auch leichter verwundbar.

Pass The Bomb

Sobald mehrere Spieler auf dem Server sind, bekommt einer davon die Bombe, welche nach einer gewissen Zeit explodiert. Schafft er es, sie vor der Explosion weiterzugeben, erhält er einen Punkt, falls der Spieler, dem er sie weitergibt explodiert.

6. Problemlösung

Performance-Tipps

Damit das Spiel flüssig läuft, solltest du jede zusätzliche Belastung deines Rechners vermeiden. Beende alle im Hintergrund laufenden Programme und achte auch darauf, dass deine Internetverbindung nicht durch Downloads oder zusätzliche Onlinedienste ausgelastet ist. Sollte das Spiel dennoch nicht flüssig laufen, deaktiviere im Spiel die Schatten und Animationen.

Grafikprobleme

Treten Grafikprobleme während des Spiels auf, solltest du Spielereien wie Schatten oder animiertes Wasser deaktivieren. Insbesondere bei "Überlagerungsfehlern" zwischen Schatten hilft es, den Computer neuzustarten. Siehst du keinen Boden sondern nur schwarze Fläche, ist der Videospeicher deiner Grafikkarte zu gering. Deaktiviere "Hardware-Hintergrund" um die Bodenfläche im Softwaremodus zu zeichnen.

Netzwerkprobleme

Kannst du einem Server nicht beitreten, ist dieser eventuell ausgelastet oder der Server hat die Portweiterleitung nicht aktiviert.

Können andere deinem Server nicht beitreten, solltest du sicherstellen, dass deine Firewall das Spiel nicht blockt und das Spiel gegebenenfalls zu den Ausnahmen hinzufügen. Weiters muss der **Port 14804** geöffnet sein, falls du einen Router besitzt. Dies kann durch Automatische Portweiterleitung erfolgen, oder manuell im Router eingestellt werden.

Beachte bitte, dass deine Internetverbindung so wenig wie möglich belastet sein sollte, wenn du Battle Tanks Online 2 spielst. Andernfalls kann es zu Rucklern, sogenannten „Lags“ kommen.

Andere

Lässt sich das Spiel nicht starten oder treten andere Probleme auf, hilft es oftmals, den Computer neuzustarten. Funktioniert etwas dennoch nicht, schicke bitte eine genaue Fehlerbeschreibung eventuell mit einem Screenshot des Fehlers an masterxy@gmx.net. Bei jedem schwerwiegenden Fehler wird die Datei „game_errors.log“ erstellt bzw. aktualisiert. Diese solltest du immer mitschicken, um Fehler präziser zu orten.

7. Danksagungen

Wir danken allen Spielern, dass sie uns immer wieder auf neue Ideen bringen und uns auf Fehler aufmerksam machen. Weiters gilt besonderer Dank der Game Maker Community auf www.gm-d.de, deren Mitglieder immer wieder bereit waren, das Spiel ausführlicher Tests zu unterziehen, sodass Fehler möglichst schnell gefunden werden konnten.

Einzelne Danksagungen gehen an:

Bl@ckSp@rk
39ster
Snake_PL
Soul Reaver
icuur12b42

Rob Esmonde
Toshiro
Dannerz
Halo Shg.

server.dll
39dll.dll
GMThreads.dll
Updater.exe
GMFMOD Sound Engine
*FMOD Sound System, copyright ©
Firelight Technologies Pty, Ltd.,
1994-2010.*

Musik

cleanmem.dll

Bleib immer auf dem Laufenden, indem du regelmäßig auf Updates überprüfst!
Wenn du mehr über X-Games und weitere veröffentlichte Spiele erfahren willst,
besuche die [X-Games Homepage](#)!